

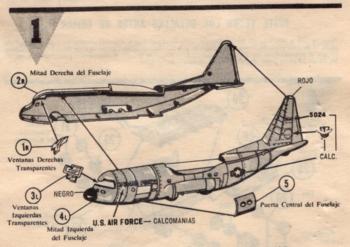
INSTRUCCIONES PARA ARMAR SU

HERCULES C-130 A

HISTORIA DEL LOCKHEED C-130A TRANSPORTE DE COMBATE

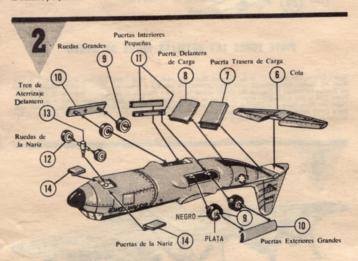
EL LOCKHEED HERCULES se uno de los aviones más versátiles que han sido diseñados. Impulsados con cuatro motores de turbo-propulsión Allison T-56-A con 3,750 caballos de fuerza cada uno, el HERCULES tiene una envergadura de alas de 40,44 Mts. y un largo total de 30 Mts. Es el primer transporte de turbo-propulsión producido por la USAF, y fué diseñado especialmente para operar en pistas cortas, en malas condiciones y acondicionados rápidamente en las áreas de batalla delanteras.

NOTA: No utilice demasiado cemento pues reblandeceria el plástico. Aleje el cemento de sus ojos y ropas. Use CEMENTO LODELA TIPO para pegar, y PINTURAS LODELA para pintar. Pinte las partes antes de pegarlas. Comience con el PASO 1 y SIGA LOS PASOS NUMERADOS.



PINTE TODOS LOS DETALLES ANTES DE ARMAR

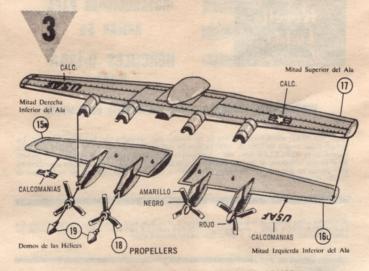
Pegue IR a 2R. Pegue 3L a 4L. Pegue 2R y 4L uniéndolas. Sostenga las Mitades del Fusclaje con Ligas hasta que sequen. Retire las Ligas. Pegue 5 en posición abierta o cerrada, como desee. Aplique las Calcomanias como se muestra, y déjese secar.



PINTE TODOS LOS DETALLES ANTES DE ARMAR

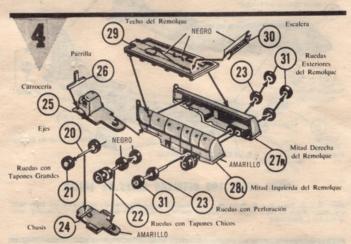
Pegue el 6 en su lugar. Si desea que el 7 y 8 abran y cierren, coloque, SIN PEGAR, una Clavija en la Parte 7 dentro del Localizador Redondo dentro del Fusclaje. Deslice otra Clavija en el Localizador Ranurado, como se muestra en el Pequeño Esquema "A". En la misma forma, localice el 8 dentro del Fusclaje. Coloque las Partes 9 dentro de las aperturas de las Ruedas en el Fusclaje. Las Clavijas Pequeñas de las Partes 9 van dentro del Fusclaje según se muestra. Aplique cemento a las Partes 10, colocando las Clavijas de las Partes 9 dentro de las Perforaciones de las Partes 10, per peguense las Partes 10 al Fusclaje. Asegúrese que las "FLECHAS" en las Partes 10 señalan hacia abajo. En seguida pegue las Partes 11 al Fusclaje. Introduzea las dos Partes 12 a la 13. Pegue la 13 al Fusclaje, como se muestra. Finalmente pegue las Partes 14 en su lugar. Dejese secar.





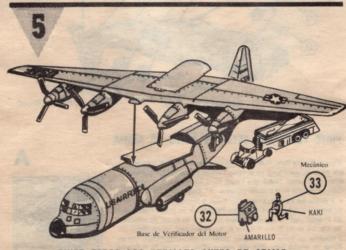
PINTE TODOS LOS DETALLES ANTES DE ARMAR

Pegue la 15K y 16L a la 17. Sosténgalas con Ligas hasta que sequen, retirando entonces las Ligas. Coloque una pieza 18 en cada pieza 19. Coloque una pequeña gota de cemento en las Clavijas de cada Parte 19, no permitiendo que el cemento toque las Partes 18, pues de lo contrario no giaraín. A continuación cuidadosamente oprima las Partes 19 en su Jugar. Aplique las Calcomanías y déjese secar.



PINTE TODOS LOS DETALLES ANTES DE ARMAR

Separe Cuatro Ejes Partes 20 en las Ranuras. Pegue una Parte 21 (con Tapón Grande) en cada punta de una Parte 20. Deslice dos Partes 23 (con Perforaciones) en este Eje y pegue otra 22 en la punta. Abora cologia las Ruedas Delanteras y Traseras del Chasis dentro de la 24, y pégue la 25 en su lugar. Pegue la 26 en su lugar. Pegue 27R y 28L uniéndolas. Pegue la 29 en su lugar y pegue la 30 en posición hacia arriba o hacia abajo. Pegue una Parte 31 en cada punta de las dos Partes 20 restantes. Deslice una Parte 23 en cada Eje, estelice cada Eje a través del Remolque. Ensamble las Partes 23 y 31 restantes en los Ejes, como se muestra. Coloque el Re-



PINTE TODOS LOS DETALLES ANTES DE ARMAR

Cuidadosamente pegue el Ensamble de las Alas al Fusclaje. Sosténgase con Ligas de ser necesario, hasta que seque. Coloque las Partes 32 y 23 en el lugar que prefiera. Puede usted cargar el Tanque de Combustible y Remolque a su Avión, o colóquelos como desee.